

## Histoire des crocs d'Helegulunn

*Aperçu de la chronique La volonté des dieux et de son historique, par David Glomot.*

Au 1er âge, les dieux, menés par Eru, suivirent de très près la destinée du monde.

Loin au nord, dans les glaces, Oromë le chasseur, Ulmo le seigneur des flots et Tulkas le fort emprisonnèrent des créatures engendrées par Morgoth. Ils incarcérèrent dans la glace les grands vers du froid et les dragons de givre, terrassés mais pas totalement vidés de leurs pouvoirs maléfiques. Seuls survécurent les dragons de glace mineurs, assez courants et peu dangereux, bien que le célèbre Scatha soit entré dans la légende...

Le plus grand des monstres, Helegulunn ("monstre de glace") fut traqué par Oromë, maîtrisé par Tulkas et noyé puis gelé par Ulmo. Nul ne sait si c'était un mâle ou une femelle, mais la tradition des shamans du nord évoque un corps gelé, le ventre crevé d'où sortent des œufs.

Au 3ème âge, tout le monde a oublié l'existence des prisons de glace du Grand Nord perdu. Les hommes du Forodwaith n'existent plus et leur culture n'est plus représentée que par les petites peuplades lossoth, oubliées de tous les autres peuples, méprisées car pauvres et nomades.

Loin vers le septentrion ne vivent donc plus que les Lossoth et quelques Béornides. La région est désormais une grande steppe qui borde Forochel et se termine dans la banquise.

À partir de 1409 le roi-sorcier d'Angmar fait régner la peur dans le nord. Les shamans Lossoth ne parviennent pas à maintenir les "caves de glace lointaines" sous surveillance et on murmure que la dernière lignée d'invocateurs-gardiens s'est éteinte.

...70 ans avant l'entrée en scène des joueurs [donc de préférence vers 3A 2840] les orques originaires de ce qui reste d'Angmar descendent jusqu'au Rohan et multiplient les pillages. L'un d'eux, Garutzbrock-nez-de-porc, est tué par un vieil aventurier bâtard de dunedain et de rohirrim nommé Karadil Sans-Fief. Garutzbrock était un général orque des plus intrépides et sa renommée tenait surtout à son arme fétiche, deux énormes crocs d'ivoire sculpté qu'il maniait comme un double sabre. Les crocs sont en fait des petites dents de dragon, les canines auxiliaires d'un grand ver retrouvé congelé dans les glaces du nord. Garutzbrock tenait cette précieuse et exotique arme de son père Garutzlaür, un puissant orque du nord qui l'avait dénichée dans des cavernes de glace, lors d'un raid contre les trappeurs humains, 20 ans plus tôt. La tribu originelle de Garutzbrock vit toujours à l'extrémité nord de l'Angmar et connaît bien les étendues gelées du grand septentrion. Les orques racontent, dans leur langue odieuse, ce que leurs ancêtres glorieux virent dans les cavernes de glace : le corps d'un dragon mort, gelé, la gueule béante, l'abdomen ouvert et plein d'œufs. Piètres géographes, les orques ont oublié l'itinéraire qui mène à la sépulture secrète.

Karadil Sans-Fief conserva les crocs de dragon comme prise de guerre et les transmis à son fils, Silvan, un jeune loup qui devint vite brigand et leader d'une troupe de malandrins peu recommandables. Le receleur habituel de Silvan n'était autre que Bargaen Ward, célèbre antiquaire de Tharbad. Bargaen Ward comprit vite que le bien le plus précieux de Silvan valait bien plus que ce qu'on croyait et il chercha par tous les moyens à lui acheter, emprunter ou subtiliser. Bargaen Ward lança des chasseurs de prime aux troussees de son ancien associé et obtint par la ruse la moitié de l'arme. Parallèlement, il chercha des acquéreurs pour revendre la dent, ce qu'il fit sans discrétion, attirant ainsi l'attention de plusieurs puissances : les elfes d'Elrond, les magiciens blanc, brun et gris, le nécromancien de Dol-Guldur déjà au courant des récits des orques...

Silvan, se sachant malade et entouré de traîtres prêts à le livrer à Bargaen Ward, prépara sa mort et sa sépulture avec machiavélisme, en 2860. Le croc accompagna Silvan dans la mort et attendit l'arrivée des PJs !

Bargaen Ward, conservant la seconde moitié de l'épée, vit aussi son énergie le quitter. Il décéda rapidement après avoir caché son croc dans la maçonnerie du mur de sa cave. Avant de trépasser il légua à son assistant, un hobbit nommé Archibald, la totalité de ses biens et son échoppe. Le hobbit, piètre gérant, expert peu consciencieux et dépensier compulsif se retrouva bientôt avec une affaire de brocante en faillite. Il vendit le magasin et s'installa dans un bas quartier de Tharbad, vivant de son maigre magot. Le croc d'Helegulunn, mystérieusement, n'eut jamais d'emprise sur lui et il ne

chercha pas à le récupérer, bien qu'il sache qu'il dort encore dans le mur de la cave de ce qui est maintenant une auberge.

Vers 2880 plusieurs personnes rôdèrent autour de Tharbad à la recherche d'informations sur l'épée : Glorfindel chevauchant l'ancêtre d'Asfaloth, Radagast le brun, des voleurs au service du nécromantien... Tous rentrèrent bredouilles.

Vers 2900 le hobbit, malade, se retire définitivement des affaires et se met à ruminer sa jeunesse passée en rêvant à son hypothétique retour à Bree, sa ville natale. Si les magiciens et les elfes ne se soucient plus des crocs d'Helegulunn, le maître de Dol-Guldur songe encore au pouvoir que représenterait l'épée, qu'il croit toujours en un seul morceau. Il se doute aussi que les crocs proviennent d'un cimetière de glace où des œufs sont peut-être conservés. Son Art Sombre pourrait les faire éclore. Sauron charge alors une cambrioleuse de haute-volée, Cobal, de retrouver l'arme et d'en savoir plus sur son origine. La voleuse, originaire d'Esgaroth, se rend dans l'ouest et reprend l'enquête aux alentours de Tharbad, là où la piste de Ward et de Silvan se perd, quarante ans plus tôt...

Cobal rôde encore dans les environs de la ville, dépitée, lorsque les PJs entrent en scène, à l'automne 2911 [scénario 1 Trahison, mensonge, corruption Fin du mois de Narbeleth 2911]. C'est lors du deuxième chapitre qu'elle va les repérer à leur arrivée à Tharbad et les pister. Dès qu'elle le peut, elle leur prend l'épée reconstituée [scénario 2 Mathoms et dent de dragon Mois de Hithui 2911] et décampe...

Avec l'épée reconstituée, Cobal fonce vers le nord, où elle doit rencontrer un expert, capable de lui dire si l'arme est en authentique crocs de ver de glace du 1er âge. Une fois sûre de son information, Cobal doit partir dans le Grand Nord à la recherche du dragon congelé et de ses précieux œufs, non sans avoir tendu un piège machiavélique aux joueurs pour les neutraliser [scénario 3 Piège sur la route du nord Fin du mois de Girithron / début du mois de Narwain 2912]. Le Rude Hiver s'abat sur l'Eriador, les loups blancs sortent des forêts et franchissent le Brandevin gelé, la neige recouvre tout... au printemps 2912 les crues détruisent Tharbad à jamais... Mais avant cela, les joueurs doivent filer loin vers le nord, requérir l'aide du peuple lossadan pour retrouver la dépouille d'Helegulunn et stopper les forces du mal [scénario 4 Le rude hiver Narwain – Ninui 2912]